

# Thief3 Editor

## Einführung:

Also erstmal hallo und willkommen bei dem ersten Kapitel des deutschen Tutorials für den "Thief3" Editor.

Sicherlich würden viele gerne mit dem "Thief 3" Editor arbeiten, aber sicherlich ist das einigen zu schwer. Es gibt keine deutsche Anleitung...und wer der englischen Sprache nicht mächtig ist hat ein großen Problem sich alleine mit diesem mächtigen Werkzeug auseinander zu setzen.

In dem ersten Kapitel werden wir uns der Installation und Einstellungen widmen, da das auch schon sehr schwierig ist.

Habt keine Angst Fehler zu machen, habt genug Geduld und Willen zu lernen, denn anders wird es sehr schwer werden.

## Benötigte Dinge:

Wird benötigen verschiedene Dinge um den Editor zum laufen zu bringen:

- Einen PC auf dem "Thief 3" ordentlich läuft
- Die originale CD von "Thief 3"
- "thief3editorrelease\_jan2005.zip"([www.shadowkeep.com](http://www.shadowkeep.com))
- Den "thiefLauncher.zip" ([www.shadowkeep.com](http://www.shadowkeep.com) downloaden könnt)
- Eine saubere Installation von "Thief 3" auf der Version 1.11

## Installation des Editors

Deinstalliert alle Mods oder Extras (z.B. die neuen Texturen) für "Thief 3". Nun deinstalliert "Thief 3" komplett und löscht alle übrigen Ordner für "Thief 3", so das ihr einen PC habt, der sauber von allen Spuren von "Thief 3" ist. Jetzt installiert "Thief 3" erneut aber gebt folgenden Pfad zur Installation an: C:\Spiele\Thief3

Ihr könnt denn Namen beliebig benennen. Hauptsache ist, dass ihr das Spiel nicht unter dem normalen "Programme" Verzeichnis speichert.

Jetzt testet das Spiel, um zu sehen ob die Installation sauber verlaufen ist und das Spiel lauffähig ist.

Nun sucht an dem angegebenen Installationsort nach dem "Thief 3"Ordner der ja Thief 3 heißen sollte. Gegebenenfalls könnt ihr euch auf dem Desktop einen Ordner mit dem Namen Thief 3 erstellen

Wenn ihr ihn gefunden habt kopiert ihn irgendwo auf euren PC (am besten

gleich in der Nähe vom Hauptprogramm) und wartet einige Minuten bis der Kopiervorgang abgeschlossen ist.

Nun benennt den kopierten Ordner nach Thief3Edit um.

Nun geht in den Thief3Edit Ordner und löscht folgende Dateien:

Thief3Edit\Content\T3\VideoTextures

Thief3Edit\Content\T3\Maps (!!!aber nur die mit der Endung ".ibt"!!!)

Nun "entzippt" "thief3editorrelease\_jan2005.zip" in euer Thief3Edit Verzeichnis und lässt alle Dateien überschreiben die zu überschreiben sind.

Jetzt geht ins System Verzeichnis (immer noch bei Thief3Edit) und löscht die "T3Main.exe".

Benennt nun "T3MainOptVersion.exe" in T3Main.exe um.

Öffnet nun die "user.ini" im Thief3Edit Verzeichnis und ergänzt die Zeile **"LoadFromResourceBlockFile=true"** mit einem Semikolon davor damit es so aussieht:

**";LoadFromResourceBlockFile=true".**

Außerdem ergänzt ganz unten noch folgende Zeilen:

**[Conversation]**

**ShemaChangesAllowed=true**

(Ihr könnt auch auf die Anleitung aus dem ttlg.de Forum zurückgreifen)

## Installation des "ThiefLaunchers"

"Entzippt" den .zip Ordner "thiefLauncher.zip" und führt die .exe aus. Nun solltest du ein kleines Fenster sehen.

Gib auf der linken Seite den "Editor Path" an, also den kopierten Ordner namens Thief3Edit.

Auf der Rechten Seite gebe den original Ordner -Thief3- an.

Nun kannst du bequem den Editor starten indem du auf "LaunchEditor" klickst. Oder eben das Hauptprogramm Thief 3.

## Einstellungen und erste Schritte

Nun erschreckt euch bitte nicht, denn der Anblick wird grauenvoll sein.

Ihr solltet dem Editor schon 30 Sekunden oder vielleicht auch 2 Minuten Zeit geben bis der sich öffnet. (Je nachdem was euer Computer hergibt.) Nun seht ihr eine breite Toolbar links. Und 4 Fenster. Außerdem sind oben weitere Symbole und ein anderes Fenster namens "Textures".

Aber für das erste reicht es eine Testmission zu öffnen und zu Testen.

Klickt auf "file" und nun auf "open". Nun sucht den Ordner

Thief3Edit\Content\T3\Maps und öffnet "museum1.unr". Klickt falls eine

Fehlermeldung kommt auf ja.

Oh mein Gott. Was ist das? Ja...das ist eine Map die mit dem Editor entworfen wurde. Ihr meint das sieht ziemlich brutal aus?

Ok...dann merkt euch eure Ansicht die ihr jetzt habt, denn bald werdet ihr das sicher anders sehen als noch jetzt.

Bevor wir jedoch spielen, speichert die Mission noch einmal unter dem Namen "testmission" ab.

Nun klickt auf den kleinen Joystick oben in der Reihe mit den Symbolen (ganz rechts).

Es kann einige Zeit dauern bis du dich im Spiel wiederfindest.

## **Probleme**

Falls du Probleme haben solltest solltest du überprüfen ob deine Firewall ordentlich eingerichtet ist.

Falls du eine ATI Grafikkarte haben solltest könnte es zu Problemen kommen.

Überprüfe auch alle anderen Einstellungen der Grafikkarte oder z.B.

Rechtsklick auf den "Desktop" dann "Eigenschaften" dann "Einstellungen" und überprüfe ob deine Farbqualität auf 32Bit eingestellt ist.

Wenn es garnicht geht stelle deine Fragen in einem Forum wie zum Beispiel "ttlq.de" oder "ttlq.com".

## **Ende**

Nun kannst du ein wenig ausprobieren und die ein oder andere Map erkunden. Ich hoffe das ich dir bisher helfen konnte.

Nun aber genug mit dem Reden...das zweite Kapitel wartet schon. Außerdem wäre zu raten das ihr euch die einzelnen Namen der kleinen Bildchen anschaut, damit ihr sie später vielleicht schneller findet.